

INFORMATIQUE

Collège khawarizmi Bou slim

Prof : Chelly wadi

7^{ème} Base 3



31/10/2016

Durée : 1 H

Devoir de contrôle N°1

Nom & Prénom : N° : Note :

20

(REQ : Répondre sur la feuille)

Exercice N° 1(2.5pts) :

Compléter les phrases par les mots de la liste suivante :

Information /DVD / unité centrale /automatique / périphériques.

- Le mot informatique est constitué de deux mots : +
- Un ordinateur est composé par une et un ensemble de
- est un disque optique

Exercice N° 2(2.5pts) :

Compléter le tableau par les mots de la liste suivante :

Image / vidéo / musique /dessin /son /Texte

Information visuelle	Information auditive	Information audio-visuelle
.....
.....

Exercice N° 3(1.5pts) :

Citer le nom de 3 support de stockages

-
-
-

Exercice N° 4(2pts) :

Compléter les Domaines d'application de l'informatique par les mots de la liste suivante :

Micro-informatique - informatique éducative- informatique de gestion -
informatique industrielle



.....



.....



.....



.....

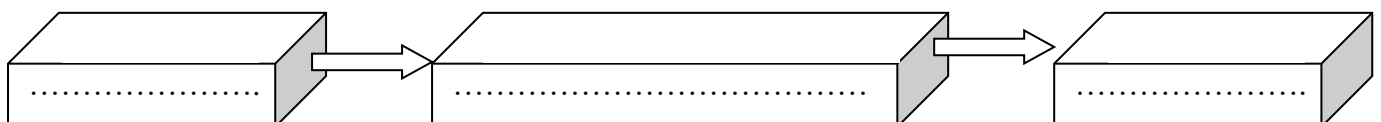
Exercice N° 5(4pts) :

Mettre dans la case correspondante la lettre (V) si la réponse est correcte et (F) sinon.

- Le microphone est un périphérique de sortie
- Le clavier permet aux utilisateurs d'imprimer le texte
- L'unité centrale est un périphérique d'entrée/sortie..
- Un disque dur permet d'enregistrer et stocker les informations

Exercice N° 6(1.5pts) :

Citer les étapes de traitement de l'information en complétant le schéma ci-dessous.



Exercice N° 7(6pts) :

Soit la liste suivante : **Ecran – Scanner – Souris – Clavier – Disque dur - Haut-parleur
Carte mémoire – Imprimante – Unité central - Clé USB – CD - Manette de jeu**

a) **Utiliser ces mots pour compléter le nom de chaque composant :**



.....



.....



.....



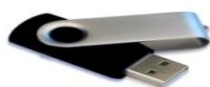
.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....

b) Classer ces mots suivants dans le tableau ci-dessous :

Ecran – Scanner – Souris – Clavier – Disque dur - Haut-parleur

Carte mémoire – Imprimante – Unité central - Clé USB – CD-Manette de jeu

Périphérique d'entrée	Périphérique de sortie	Périphérique d'entrée/Sortie

